

STAGE MASTER 1 : Amélioration des sorties du launcher (3 mois) (H/F)

Stage basé à Vigoulet-Auzil 31320

Introduction

OKTAL-SE est en train de mettre en place un outil de génération massive d'images synthétiques destinées à alimenter des algorithmes d'apprentissage profond. Largement utilisé à travers des projets de recherche, il propose aujourd'hui un socle technique solide autour duquel des nouveaux modules restent à développer.

Missions :

La structuration des données de sortie est un volet essentiel de l'outil car elle représente l'unique interface de travail de l'utilisateur avec les données produites. Le but de cette tâche est de mettre en place un nouveau module existant au launcher permettant de formater facilement ses sorties. Il devra être pensé comme pouvant être utilisé par un développeur au sein d'OKTAL-SE même ou par un client ayant acquis le launcher et qui souhaite adapter l'outil à ses besoins. Ce nouveau module devra répondre aux exigences suivantes :

- Facilité d'ajout, de suppression, d'activation et de désactivation d'un module sans nécessité de recompiler le launcher.
- Interfaçage avec un langage interprété comme PYTHON pour offrir un maximum de flexibilité dans l'écriture d'un module.
- Définition d'un SDK et la documentation associée pour accéder aux sorties du launcher.
- Fourniture d'exemples de modules illustrant le formatage dans une sortie standardisée (Exemple : Pascal VOC pour les méta-données ou EXR pour stocker une image).

En collaboration avec l'équipe R&D, le stagiaire sera responsabilisé dans la mise en oeuvre technique d'un ou plusieurs des points précédemment cités.